**Microsoft面试流程及准备指南**

[](http://www.jiuzhang.com/)

本资料由九章算法独家倾情整理

[www.jiuzhang.com](http://www.jiuzhang.com)

拿Microsoft offer 必备课程

《[面试软技能指导 - BQ/Resume/Project](https://www.jiuzhang.com/course/21/?utm_source=sc-libao-facebook)》《[九章算法班](https://www.jiuzhang.com/course/1/?utm_source=https:/www.jiuzhang.com/course/21/?utm_source=sc-libao-facebook)》《[⾯向对象设计OOD](https://www.jiuzhang.com/course/40/?utm_source=https:/www.jiuzhang.com/course/21/?utm_source=sc-libao-facebook)》

《[系统设计System Design](https://www.jiuzhang.com/course/28/?utm_source=https:/www.jiuzhang.com/course/21/?utm_source=sc-libao-facebook)》《[人工智能集训营](https://www.jiuzhang.com/course/20/?utm_source=https:/www.jiuzhang.com/course/21/?utm_source=sc-libao-facebook)》《[硅谷求职算法集训营](https://www.jiuzhang.com/course/29/?utm_source=https:/www.jiuzhang.com/course/21/?utm_source=sc-libao-facebook)》

**微软简历筛选注重项目的难度，不太注重referral。**

微软有在线测试，在线测试有时会替代电话面试。OA完了之后可能直接Onsite，也可能还需要电话面试。OA时长一个小时，会考三道题，对速度要求高（也有出现80分钟2两道题的OA）。如果仅完成二道以下的题目，不通过的概率非常大。这三道题基本都是medium的难度，没有题库。

**微软是按组招人。**Onsite通常有五到六轮，其中一轮是behavior question。会有一些Hiring event，比如200人的organization需要招人，如果指标是招三十个人，会选五十个应聘者来参加。五十个应聘者在一天完成面试工作。每个candidate基本上是4轮，半天结束。面试者每个人有自己的小房间，面试官来回走，大家轮流面试。Onsite四轮过后是在一个大的organization进行team match。

**面试特点以general knowledge为主，算法难度中等偏上，对面试者的期望值稍高。**系统设计针对有经验的工作者会比较多。微软Onsite面试也是没有题库的。微软是hiring manager和feedback招聘制度。每一轮的面试官会把反馈给下一轮的面试官，如果中途又一轮表现非常不好，公司会直接中断面试（early termination）。

和大多公司的面试情况一样，面试轮数越往后，面试官的基本越高。一般来说，最后一轮的面试官就是你面的组的大老板了。每一轮面试一般分为三个方面：自我介绍、聊项目、做题。

**简历**

准备英文简历

事实就是：除非你是真的精通某个技术栈，否则慎用“精通”二字。

针对面试的职位，突出重点：比如你是面我们的 Java 组，在简历中可以着重突出 Java 相关的项目和技术栈。

**白板做题**

微软面试一般是在白板上做题。离开了 IDE，你是否还能轻松写出高质量的代码？建议在面试之前，脱离 IDE，进行一些训练。一般来说在面试做题时，对语言没有硬性要求。如果做题时，忘了某个语言的 API 具体的签名或是参数，也不是问题，只要和面试官说清楚就行。我们并不是考察你对某个语言的 API 有多熟练。

**自我介绍**

自我介绍时，要突出重点，把自己的优势都展示出来。而且也要准备英语版本的自我介绍。当然，你也可能遇到外国童鞋面试官，那你就要全程英语面啦~

**聊项目**

自我介绍之后，面试官一般会根据简历和你的自我介绍进行提问，聊聊你的项目和技术栈。最重要的一点，还是“实事求是”。自己简历上所提到的所有东西一定要能对答如流谈笑风生。

介绍项目时，可以使用 **STAR 面试法**：

Situation：简短的项目背景

Task：自己完成的任务

Action：具体实现，用到的技术

Result：自己的贡献

**做题**

做题当然时面试的重点啦~ 在面试官说出题目后，一定要先了解清楚需求，不要马上就蒙头写代码。要善于向面试官提问，把需求了解清楚，然后花时间去想一想思路。有了思路后，也不要急于撸代码。先和面试官沟通下你的想法，如果面试官觉得 OK，那就可以开始写了。如果一开始没有想出最佳的算法，也可以先想个简单的方案，和面试官说说你的可能不是最优解的想法。也许在沟通过程中，你又会有新的灵感，或者面试官也认可你先写当前的方案，可以之后再优化。

**多沟通！多沟通！多沟通！**重要的事说三遍！

在写题时，要注重代码风格和命名规范，也要考虑到各种 corner case。写完题目后，要能准确地分析出时间复杂度和空间复杂度。面试官可能还会让你写一些测试用例。在设计测试用例时，对于基本功能、边界情况、性能测试，都要考虑到。